



GUAYNABO METS VOLLEYBALL

REGLAS DE JUEGO

METSVOLLEYBALL.COM



CONTENIDO

REGLAS GENERALES.....	2
ELEGIBILIDAD DE JUGADORES, MALLA & BALÓN	3
ELEGIBILIDAD DE ENTRENADORES.....	3
LIBERO (11U EN ADELANTE)	4
REGLAS ESPECIALES	4
POSICIONES PARA BRACKETS.....	4
6 UNDER	5
8 UNDER	5
9 UNDER	6
10 UNDER	6
11 UNDER EN ADELANTE.....	6
CODIGO DE DISCIPLINA.....	7
PROTESTAS	8



REGLAS GENERALES

1. Los equipos no tienen que llevar mesa.
2. Se jugará en formato de grupos o "POOL PLAY".
3. Cada equipo jugará un mínimo de 3 juegos.
4. El juego consistirá en ganar 2 de 3 sets.
5. En las categorías de 11U en adelante el servicio será a 30 pies.
6. Todos los equipos cualifican a un bracket de eliminación sencilla en el cual se establecerá un subcampeón y campeón.
7. Se esperará un máximo de 15 minutos después de la hora establecida en el itinerario si uno de los dos equipos no cumple con el mínimo de 6 jugadores del roster antes de confiscar un juego (sin excepciones). Además, en cancha deberá estar entrenador, asistente o el apoderado.
8. El tiempo de calentamiento en la malla será de 3 minutos por equipo para todas las categorías (se anunciará el minuto final por el árbitro asignado al juego).
9. No hay cambio de cancha en el tercer set a los 8 puntos en ninguna categoría.
10. Es compulsorio todo jugador sea elegible a su categoría y se encuentre inscrito. Es responsabilidad del equipo presentar certificado de nacimiento de cada jugador.
11. Es compulsorio presentar copia del roster del equipo confirmado.
12. Cada equipo contará con dos tiempos de 30 segundos por set.
13. Todo miembro del equipo debe estar uniformado con pantalones y camisas iguales, con su número leíble en contraste al color de la camisa. No se aceptarán jugadores/as sin cumplir con la formalidad del uniforme. De haber alguna irregularidad adicional se deberá consultar al director del torneo para tomar una decisión final.
14. Se asignará un itinerario de juegos a cada equipo el mismo se puede acceder a través de la Internet en <http://volipr.com>
15. La información de los juegos será actualizada una hora luego de que el último equipo de la categoría termine su grupo.

ELEGIBILIDAD DE JUGADORES, MALLA & BALÓN

Es responsabilidad del equipo presentar certificado de nacimiento de cada jugador al momento del pago de la inscripción. De ser requerido durante el evento el apoderado o entrenador deberá tener copia para presentar la elegibilidad del jugador. Cualquier petición relacionada a la categoría deberá ser solicitado previamente al director del torneo. Equipo que se presente a cancha con jugadoras mayores a la edad de elegibilidad y/o no presente evidencia de la fecha de nacimiento podría ser descalificado del torneo sin derecho a devolución de dinero.

Categoría	Elegibilidad	Altura Malla (Pies/Pulgadas)	Balón
6U	6 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2020	6'6"	Mikasa 123
8U	8 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2020		
9U	9 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2020	6'10"	Tachikara Volley-Lite (Se proveerá en cancha)
10U	10 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2020		Mikasa MVA430 Mikasa V430
11U	11 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2020	7'0"	Mikasa V310 Mikasa V320
12U	12 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2020		
13U	13 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2020		
14U	14 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2020		
15U	15 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2020		
16U	16 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2020		
17U	17 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2020		
18U	18 años o menos hasta el 1 de septiembre de 2020	7'4"	

ELEGIBILIDAD DE ENTRENADORES

1. Todos los entrenadores deben contar con evidencia de la certificación como entrenador de la Federación Puertorriqueña de Voleibol y/o Departamento de Recreación y Deportes. Como alternativa también se aceptará IMPACT de USA Volleyball.



LIBERO (11U EN ADELANTE)

1. Se podrá utilizar un jugador libero diferente por set desde 11U en adelante. Podrá servir por la misma jugadora durante el set.
2. Deberá vestir una camisa acorde al uniforme de su equipo, pero de diferente color al de los otros jugadores.
3. El entrenador deberá identificarlo antes del comienzo del set en la hoja de posiciones.
4. El equipo puede tener 2 Líberos, solamente uno puede estar en cancha.

REGLAS ESPECIALES

1. Si el balón hace contacto con el techo, la jugada continua, siempre y cuando el balón permanezca en el mismo lado donde tuvo el contacto.
2. Los números en las camisas podrá ser de 2 dígitos sin límite.
3. Se estará utilizando la regla de 12 sustituciones libres en A por B.
4. El jugador no podrá buscar el balón fuera del área de juego entiéndase la loseta.
5. Jugador descalificado del juego (ambas Tarjetas) esta expulsado automáticamente del torneo.

POSICIONES PARA BRACKETS

1. El orden de posiciones se determinará por juegos ganados vs juegos perdidos. De encontrar un empate se determinará utilizando sets ganados vs sets perdidos. De aún seguir empate se considerarán los puntos de diferencia entre anotados vs puntos permitidos. El resultado final será calculado por el sistema de resultados de volipr.com.
2. Los brackets serán de eliminación sencilla.
3. No se celebrarán juegos regulares adicionales para desempatar una posición. Der ser necesario las posiciones se definirán por sorteo.



6 UNDER

1. Primeros 2 sets serán a 18 puntos cada uno, y el tercero a 15 puntos. Cada set culmina o muere en estas puntuaciones.
2. El servicio será de la línea de 10 pies.
3. Los jugadores rotarán en sistema de machina, el jugador que sale de la cancha es el que rota a la posición 6.
4. Al comenzar el 2do y 3er set los jugadores ocuparan la misma posición que ocupaban al culminar el set anterior.
5. El jugador que ejecutó el último servicio deberá rotar cuando inicia el próximo set.
6. Todo jugador tendrá 2 oportunidades de servir si el servicio se queda en la malla o el balón no pasa, al contrario.
7. El máximo de servicios será de 3 por el mismo jugador, en caso de estos ser efectivos. Luego del tercer servicio, el balón pasará al equipo contrario sin penalidad.

8 UNDER

1. Primeros 2 sets serán a 18 puntos cada uno, y el tercero a 15 puntos. Cada set se debe ganar por margen de 2 puntos o más hasta un máximo de 20 puntos en los primeros dos sets y 17 en el tercero.
2. El área de juego medirá 25 pies de largo y 30 pies de ancho.
3. Los jugadores rotarán en sistema de machina, el jugador que sale de la cancha es el que rota a la posición 6. Al comenzar el 2do y 3er set los jugadores ocuparan la misma posición que ocupaban al culminar el set anterior.
4. El jugador que ejecutó el último servicio deberá rotar cuando inicia el próximo set.
5. El saque por debajo del hombro se realizará de cualquier localización en la parte posterior de la línea de fondo de 20 pies de la cancha.
6. Como alternativa, se podrá servir por encima del hombro de 25 pies sin salto.
7. Todo jugador tendrá 2 oportunidades de servir si el servicio se queda en la malla o el balón no pasa, al contrario. De fallar en el primer intento no habrá penalidad. Esto siempre y cuando el servicio sea por debajo del brazo.
8. El máximo de servicios será de 3 por el mismo jugador, en caso de estos ser efectivos. Luego del tercer servicio, el balón pasará al equipo contrario sin penalidad.
9. No habrá puntos gratificantes.



9 UNDER

1. Primeros 2 sets serán a 21 puntos cada uno, y el tercero a 15 puntos. Cada set se debe ganar por margen de 2 puntos o más hasta un máximo de 21 puntos en los primeros dos sets y 17 en el tercero.
2. El área de juego medirá 30 pies de largo y 30 pies de ancho.
3. Los jugadores rotarán en sistema de machina, el jugador que sale de la cancha es el que rota a la posición 6. Al comenzar el 2do y 3er set los jugadores ocuparan la misma posición que ocupaban al culminar el set anterior.
4. El jugador que ejecutó el último servicio deberá rotar cuando inicia el próximo set.
5. Se podrá servir por debajo del hombro a 20 pies. Como alternativa, el saque por encima del hombro se puede realizar de cualquier localización en la parte posterior de la línea de fondo de 25 pies de la cancha.
6. El máximo de servicios será de 4 por el mismo jugador, en caso de estos ser efectivos. Luego del cuarto servicio, el balón pasará al equipo contrario sin penalidad.
7. No habrá puntos gratificantes.

10 UNDER

1. Primeros 2 sets serán a 21 puntos cada uno, y el tercero a 15 puntos. Cada set se debe ganar por margen de 2 puntos o más hasta un máximo de 23 puntos en los primeros dos sets y 17 en el tercero.
2. El servicio se podrá ejecutar por debajo del hombro a 25 pies de distancia.
3. No hay límite de servicios efectivos.
4. El área de juego medirá 30 pies de largo y 30 pies de ancho.

11 UNDER EN ADELANTE

1. Primeros 2 sets serán a 21 puntos cada uno, y el tercero a 15 puntos. Cada set se debe ganar por margen de 2 puntos o más hasta un máximo de 23 puntos en los primeros dos sets y 17 en el tercero.



CODIGO DE DISCIPLINA

1. Nos reservamos el derecho de admisión.
2. En todas las categorías el saludo será antes de comenzar a jugar.
3. Durante el juego sólo el entrenador puede estar de pie en el banco, este puede ceder esta responsabilidad al asistente y el entrenador tiene que mantenerse sentado.
4. Cuando los árbitros del juego penalizan con una tarjeta roja el equipo involucrado pierde el derecho de tener cualquier personal parado durante el juego en el que ocurrió la penalidad.
5. El entrenador o personal técnico que sea expulsado del juego, será penalizado con un (1) juego de suspensión. El entrenador o personal técnico que sea suspendido no puede estar en la cancha, ni en las gradas, ni en los alrededores de la cancha y no puede tener ninguna comunicación con los jugadores en este juego. Todo personal expulsado de un juego tiene que abandonar la cancha dentro de un minuto, de no hacerlo se procederá a confiscar el juego. (Esta sanción, de ser por indisciplina, puede aumentar de acuerdo a la magnitud del incidente).
6. Cualquier jugador o personal que se identifique provocando o iniciando una pelea, por actitud antideportiva o indisciplina será penalizado con un juego de suspensión automáticamente. Cualquier jugador o personal que responda a una agresión será expulsado. El jugador debe cumplir la suspensión del juego al próximo juego en calendario y debe estar presente en la cancha con uniforme. Juegos de suspensión adicionales pueden ser impuestos a base del informe del director de cancha y los árbitros.
7. En caso de peleas el dirigente está obligado a entrar a la cancha a separar e intervenir con su jugador, no con el contrario. Si el entrenador no entra a resolver será expulsado del juego, además se le aplicará lo que establece el reglamento en caso de expulsiones al entrenador.
8. Cualquier participante entíendase que se encuentre activo en el torneo y sea identificado por los árbitros o staff del torneo, y se vea involucrado en cualquier incidente de actitud antideportiva e indisciplina será penalizado automáticamente con un juego de suspensión. Debe cumplir la suspensión del juego al próximo juego en calendario y debe estar presente en la cancha en uniforme. Esta sanción puede aumentar de acuerdo a la magnitud del incidente.
9. Entrenador, personal técnico o jugador que agrede o haga intento de agredir físicamente a un árbitro o a un Staff del torneo será expulsado del torneo sumariamente.
10. Cualquier burla, reto o señales obscenas de parte de cualquier personal del equipo hacia la fanaticada, staff, árbitros, oficiales de mesa, jugadores contrarios, se le aplicará una tarjeta roja.



11. Equipo que abandone la cancha en protesta por decisión de los árbitros o del director de cancha será expulsado del torneo tanto el equipo como el dirigente.
12. Presidentes de los clubes, apoderados y dirigentes serán los responsables ante los organizadores del torneo de la conducta de sus padres y fanáticos. De ocurrir algún incidente antes, durante y después de finalizado un juego del torneo, luego de evaluar los informes de árbitros y testigos oculares de los hechos, se tomará las sanciones correspondientes que entienda necesario. Las sanciones pueden ser económicas, suspensiones y expulsiones del torneo.
13. Será responsabilidad de los dirigentes orientar a los padres que no pueden sentarse detrás de los bancos de los jugadores ni detrás de la mesa de los oficiales de mesa, de ocurrir esta situación los árbitros les notificaran a los dirigentes para que procedan a resolver la situación. De existir resistencia por parte de los padres a obedecer esta regla se le aplicará una tarjeta roja al dirigente y si aún permanece la negativa de los padres se confiscará el juego.
14. Entrenador o asistente deben dirigirse con respeto a los jugadores, cualquier palabra soez u ofensiva hacia los jugadores, los árbitros o el director de cancha dará una advertencia en la primera ocasión. En una segunda ocasión, se le aplicará una tarjeta roja al entrenador, si le aplican una segunda tarjeta roja al entrenador tiene que abandonar el juego y se le aplica lo que contempla el reglamento en el código de disciplina.
15. Cualquier situación no contenida expresamente en este reglamento será evaluada y determinada por los directivos del torneo velando por los mejores intereses de ésta.

PROTESTAS

Toda protesta de regla será evaluada y resuelta por el director del torneo y/o el árbitro principal. Debe realizarse al momento de la situación, indicándole al árbitro principal y colocándolo por escrito en la hoja. La decisión basada en el reglamento es final e inapelable. **El juego no se detendrá en ningún momento para atender dicha protesta si no es de regla.** Si la protesta no es resuelta y se fundamenta en el reglamento, toda protesta tiene que realizarse por escrito, dirigida al organizador junto a un pago de **\$50**. De la protesta ser a favor del querellante se le reembolsará dicho pago.