



for FRIENDS

Reglas de Juego

WWW.VOLIPR.COM

Reglas de Juego

Actualización: domingo, 24 de abril de 2022



CONTENIDO

REGLAS GENERALES.....	2
ALTURA DE LA MALLA & BALÓN	3
AFILIACIONES	3
LIBERO (10U EN ADELANTE)	4
REGLAS ESPECIALES.....	4
FORMATO DE FOGUEOS AMISTOSOS	4
8-9 UNDER	5
9-10 CLASSIC, 10 OPEN & CLUB.....	5
11-12 CLASSIC.....	6
13U, 14U, 15U, 16U, 17U y 18U.....	6
CODIGO DE DISCIPLINA	6
PROTESTAS.....	7

Reglas de Juego

Actualización: domingo, 24 de abril de 2022



IMPORTANTE: Es compulsorio presentar copia del roster del equipo confirmado en la mesa antes de cada juego para completar la hoja de anotaciones. Además, cada apoderado debe tener disponible afiliaciones vigentes de la FPV de jugadoras y entrenador. Esto puede ser físicamente o de manera digital.

REGLAS GENERALES

1. **NO SE PERMITEN CORNETAS DE INTENSIDAD Y ALTO DECIBEL.** Pedimos la cooperación de todos los padres, apoderados y entrenadores en evitar sonidos desmedidos que impacten de manera negativa el ambiente.
2. Debido al protocolo del COVID-19 no hay cambio de cancha en ninguno de los sets. El primer entrenador en presentar roster en la mesa puede pedir que lado de la cancha desea. El sorteo solamente definirá quien sirve primero. Una vez culmine su juego debe esperar fuera de las canchas para el próximo.
3. Todos los acompañantes deberán mantenerse con mascarilla en todo momento. Aunque recomendamos permanezcan con sus mascarillas durante el juego las jugadoras tendrán la alternativa de removérsela.
4. Los saludos serán sin contacto físico. Las jugadoras se alinearán en la línea de 30 pies y correrán aplaudiendo o saludando hasta la línea de 10 pies y luego retrocederán nuevamente a la línea de 30 pies para haber culminado el saludo.
5. Los equipos no tienen que llevar mesa. El formato es de fogueo amistoso según anunciado no habrá Brackets ni premiación.
6. Cada equipo jugará un mínimo de 3 juegos y cada juego consistirá en ganar 2 de 3 sets. Además, cada equipo contará con dos tiempos de 30 segundos por set.
7. Se esperará un máximo de 10 minutos después de la hora establecida en el itinerario si uno de los dos equipos no cumple con el mínimo de 6 jugadores del roster antes de confiscar un juego (sin excepciones). Además, en cancha deberá estar entrenador o un representante que de este no estar certificado por FPV como entrenador deberá permanecer sentado durante el juego.
8. El tiempo de calentamiento en la malla será de 3 minutos por equipo para todas las categorías.
9. Es compulsorio todo jugador sea elegible a su categoría con fecha de corte al 1 de julio y se encuentre inscrito. En caso de cruces en edades cualquier reclamación se evaluará el nivel de inscrito versus el nivel de desempeño en cancha. De surgir alguna controversia el director del torneo tomará la decisión final que podría incluir descalificación del equipo sin derecho a devolución de dinero.
10. Todo miembro del equipo debe estar uniformado con pantalones y camisas iguales, con su número leíble en contraste al color de la camisa. De haber alguna situación con el uniforme el apoderado o el entrenador deberá consultar antes al director del torneo para tomar una decisión final.
11. Se asignará un itinerario de juegos a cada equipo el mismo se puede acceder a través de la Internet en <http://www.volipr.com>.

Reglas de Juego

Actualización: domingo, 24 de abril de 2022



ALTURA DE LA MALLA & BALÓN

Categoría	Altura Malla (Pies/Pulgadas)	Balón
8-9 Under	6'8"	Mikasa 123
9-10 Classic, 10U	6'10"	Molten VBU12 Light Volleyball
11U	7'0"	
12U		
13U	7'4"	Molten 4500
14U		
15U		
16U		
17U		
18U		

AFILIACIONES

- Todos los entrenadores y participantes deben contar con evidencia de la certificación como entrenador y afiliación vigente de la Federación Puertorriqueña de Voleibol.

Reglas de Juego

Actualización: domingo, 24 de abril de 2022



LIBERO (10U EN ADELANTE)

Para propósitos de entrenamiento de aquellos equipos que van a AAU se permitirá utilicen libero desde 10U.

1. Podrán utilizar 2 líberos por juego, deben ser identificados antes de comentar el juego y solo uno puede estar en cancha a la vez.
2. La Libero puede ser capitana del equipo o del juego y puede ejecutar servicio.
3. Deberá siempre vestir una camisa acorde al uniforme de su equipo, pero de diferente color al de los otros jugadores.
4. El entrenador deberá identificar quien/es son Libero antes del comienzo del set en la hoja de posiciones.
5. Puede jugar otra posición en otros juegos en donde no se identificó como líbero.

REGLAS ESPECIALES

1. Si el balón hace contacto con el techo, la jugada continua, siempre y cuando el balón permanezca en el mismo lado donde tuvo el contacto.
2. Los números en las camisas podrá ser de 2 dígitos sin límite.
3. Se estará utilizando la regla de 12 sustituciones libres en A por B.
4. El jugador no podrá buscar el balón fuera del área de juego, entiéndase las losetas.
5. Jugador descalificado del juego (ambas Tarjetas) esta expulsado automáticamente del torneo.

FORMATO DE FOGUEOS AMISTOSOS

- Just Play for Friends es un fogueo amistoso no hay brackets, no hay premiación. Sin embargo se llevará la estadística al sistema para propósitos de rendimiento y uso de referencia para los entrenadores.

Reglas de Juego

Actualización: domingo, 24 de abril de 2022



8-9 UNDER

1. Primeros 2 sets a 21 puntos cada uno, y el tercero a 15 puntos. De haber empates en los puntos se ganará por ventaja de 2 puntos hasta 23 puntos.
2. Los jugadores rotarán en sistema de machina, el jugador que sale de la cancha es el que rota a la posición 6. Al comenzar el 2do y 3er set los jugadores ocuparan la misma posición que ocupaban al culminar el set anterior. El jugador que ejecutó el último servicio deberá rotar cuando inicia el próximo set.
3. El área de juego medirá 25 pies de largo y 30 pies de ancho.
4. Cada jugador tendrá 3 servicios como máximo, los primeros dos serán por debajo del brazo, el tercero será opcional del jugador por debajo del brazo o por encima del brazo y luego el balón pasará al lado contrario. El saque por debajo del brazo se podrá realizar desde la línea de 20' pies y por encima del brazo desde la línea de 25' pies.
5. **Si falla el primer servicio y no pasa de la malla se otorgará un punto al equipo contrario.** Tendrá una segunda oportunidad de ser efectivo tendrá entonces un tercer servicio. No obstante si falla el segundo intento el balón pasa al otro equipo sin penalidad.
6. **Si falla el primer servicio, pasa de la malla y es fuera se penalizará con un punto al otro equipo. En este escenario el balón pasa al otro equipo sin oportunidades adicionales de servicio.**

9-10 CLASSIC, 10 OPEN & CLUB

1. Primeros 2 sets a 21 puntos cada uno, y el tercero a 15 puntos. De haber empates en los puntos de ganará por ventaja de 2 puntos sin límite.
2. Se podrá servir por debajo del hombro a 25 pies y por arriba del brazo será de 30 pies.
3. Al momento de llegar a los 11 puntos en el primer parcial, ambos equipos deberán sustituir mínimo 3 jugadores, en caso de que algún equipo tenga menos de 9 jugadores, el equipo contrario igualará la cantidad de jugadores sustituidos. En el segundo set las sustituciones son libres. No obstante, si un jugador no juega en el primer set deberá jugar el segundo set completo y no podrá ser sustituido. El tercer set es libre.
4. El máximo de servicios será de 3 por el mismo jugador, en caso de estos ser efectivos. Luego del tercer servicio, el balón pasará al equipo contrario sin penalidad.
5. Para propósitos de entrenamiento de aquellos equipos que van a AAU se permitirá utilicen libero desde 10U.

Reglas de Juego

Actualización: domingo, 24 de abril de 2022



11-12 CLASSIC

1. Primeros 2 sets a 25 puntos cada uno, y el tercero a 15 puntos. De haber empates en los puntos de ganará por ventaja de 2 puntos sin límite.
2. El servicio se ejecutará de la línea de 30 pies. El máximo será de 4 por el mismo jugador, en caso de estos ser efectivos.
3. Al momento de llegar a los 11 puntos en el primer parcial, ambos equipos deberán sustituir mínimo 3 jugadores, en caso de que algún equipo tenga menos de 9 jugadores, el equipo contrario igualará la cantidad de jugadores sustituidos. En el segundo y tercer set son libres. No obstante, si un jugador no juega en el primer set deberá jugar el segundo set completo y no podrá ser sustituido.

13U, 14U, 15U, 16U, 17U Y 18U

1. Primeros 2 sets a 25 puntos cada uno, y el tercero a 15 puntos. De haber empates en los puntos de ganará por ventaja de 2 puntos sin límite.
2. El servicio directo sin contacto (ace) tendrá un valor de 2 puntos.
3. El servicio se ejecutará de la línea de 30 pies.
4. Se estará utilizando la regla de 12 sustituciones libres en A por B.

CODIGO DE DISCIPLINA

1. Nos reservamos el derecho de admisión.
2. Durante el juego sólo el entrenador puede estar de pie en el banco, este puede ceder esta responsabilidad al asistente y el entrenador tiene que mantenerse sentado.
3. Cuando los árbitros del juego penalizan con una tarjeta roja el equipo involucrado pierde el derecho de tener cualquier personal parado durante el juego en el que ocurrió la penalidad.
4. El entrenador o personal técnico que sea expulsado del juego, será penalizado con un (1) juego de suspensión. El entrenador o personal técnico que sea suspendido no puede estar en la cancha, ni en las gradas, ni en los alrededores de la cancha y no puede tener ninguna comunicación con los jugadores en este juego. Todo personal expulsado de un juego tiene que abandonar la cancha dentro de un minuto, de no hacerlo se procederá a confiscar el juego. (Esta sanción, de ser por indisciplina, puede aumentar de acuerdo a la magnitud del incidente).
5. Cualquier jugador o personal que se identifique provocando o iniciando una pelea, por actitud antideportiva o indisciplina será penalizado con un juego de suspensión automáticamente.

Reglas de Juego

Actualización: domingo, 24 de abril de 2022



6. En caso de peleas el dirigente está obligado a entrar a la cancha a separar e intervenir con su jugador, no con el contrario. Si el entrenador no entra a resolver será expulsado del juego, además se le aplicará lo que establece el reglamento en caso de expulsiones al entrenador.
7. Cualquier participante entienda que se encuentre activo en el torneo y sea identificado por los árbitros o staff del torneo, y se vea involucrado en cualquier incidente de actitud antideportiva e indisciplina será penalizado automáticamente con un juego de suspensión. Debe cumplir la suspensión del juego al próximo juego en calendario y debe estar presente en la cancha en uniforme. Esta sanción puede aumentar de acuerdo a la magnitud del incidente.
8. Entrenador, personal técnico o jugador que agrede o haga intento de agredir físicamente a un árbitro o a un Staff del torneo será expulsado del torneo sumariamente.
9. Cualquier burla, reto o señales obscenas de parte de cualquier personal del equipo hacia la fanaticada, staff, árbitros, oficiales de mesa, jugadores contrarios, se le aplicará una tarjeta roja.
10. Equipo que abandone la cancha en protesta por decisión de los árbitros o del director de cancha será expulsado del torneo tanto el equipo como el dirigente.
11. Presidentes de los clubes, apoderados y dirigentes serán los responsables ante los organizadores del torneo de la conducta de sus padres y fanáticos. De ocurrir algún incidente antes, durante y después de finalizado un juego del torneo, luego de evaluar los informes de árbitros y testigos oculares de los hechos, se tomará las sanciones correspondientes que entienda necesario.
12. Entrenador o asistente deben dirigirse con respeto a los jugadores, cualquier palabra soez u ofensiva hacia los jugadores, los árbitros o el director de cancha dará una advertencia en la primera ocasión. En una segunda ocasión, se le aplicará una tarjeta roja al entrenador, si le aplican una segunda tarjeta roja al entrenador tiene que abandonar el juego y se le aplica lo que contempla el reglamento en el código de disciplina.
13. Será responsabilidad de los dirigentes orientar a los padres que no pueden sentarse detrás de los bancos de los jugadores ni detrás de la mesa de los oficiales de mesa, de ocurrir esta situación los árbitros les notificarán a los dirigentes para que procedan a resolver la situación. De existir resistencia por parte de los padres a obedecer esta regla se le aplicará una tarjeta roja al dirigente y si aún permanece la negativa de los padres se confiscará el juego.
14. Cualquier situación no contenida expresamente en este reglamento será evaluada y determinada por los directivos del torneo velando por los mejores intereses de ésta.

PROTESTAS

Toda protesta de regla será evaluada y resuelta por el director del torneo y/o el árbitro principal. Debe realizarse al momento de la situación, indicándole al árbitro principal y colocándolo por escrito en la hoja. La decisión basada en el reglamento es final e inapelable. **El juego no se detendrá en ningún momento para atender dicha protesta si no es de regla.** Si la protesta no es resuelta y se fundamenta en el reglamento, toda protesta tiene que realizarse por escrito, dirigida al organizador junto a un pago de **\$100**. De la protesta ser a favor del querellante se le reembolsará dicho pago.